

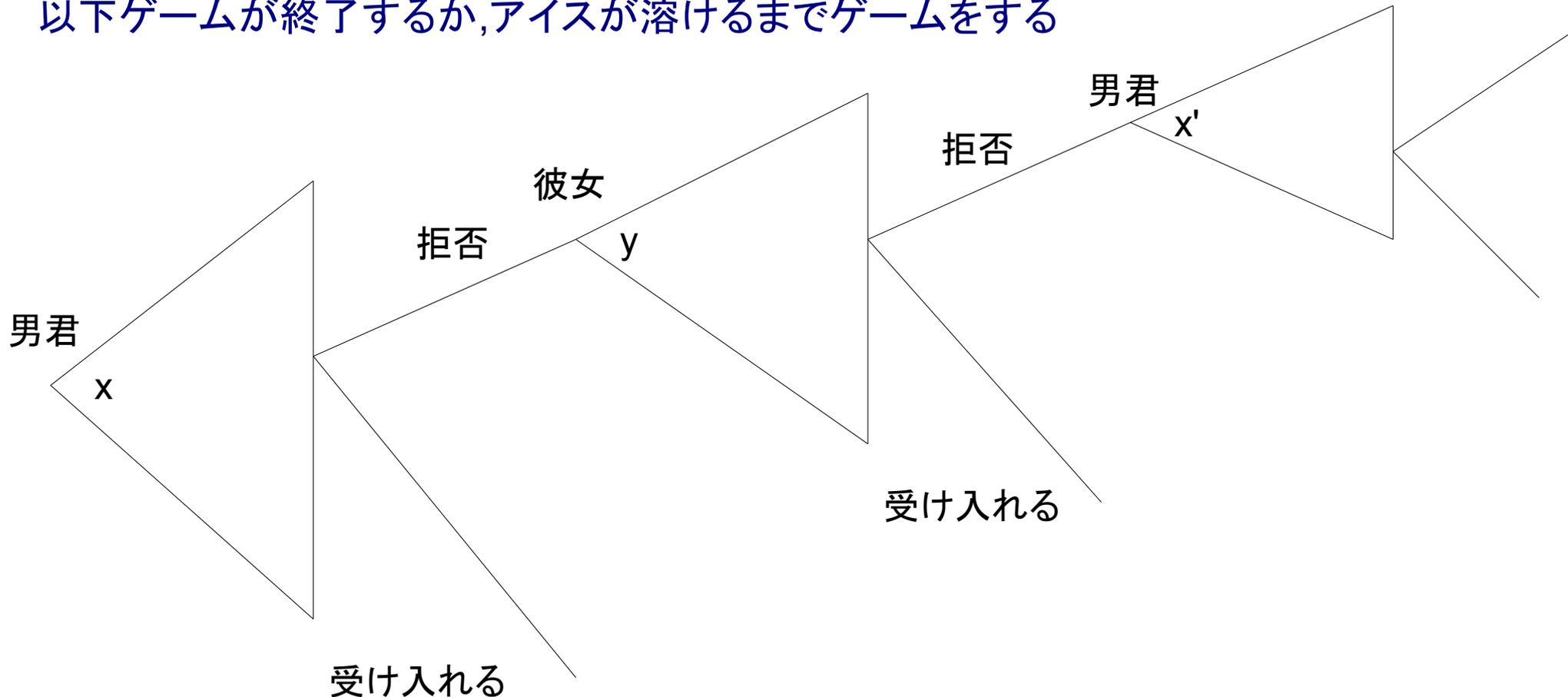
設定

アイスクリーム大きさ:10(※1期ごとに2ずつ解けていく)
交互に取り分を提案する

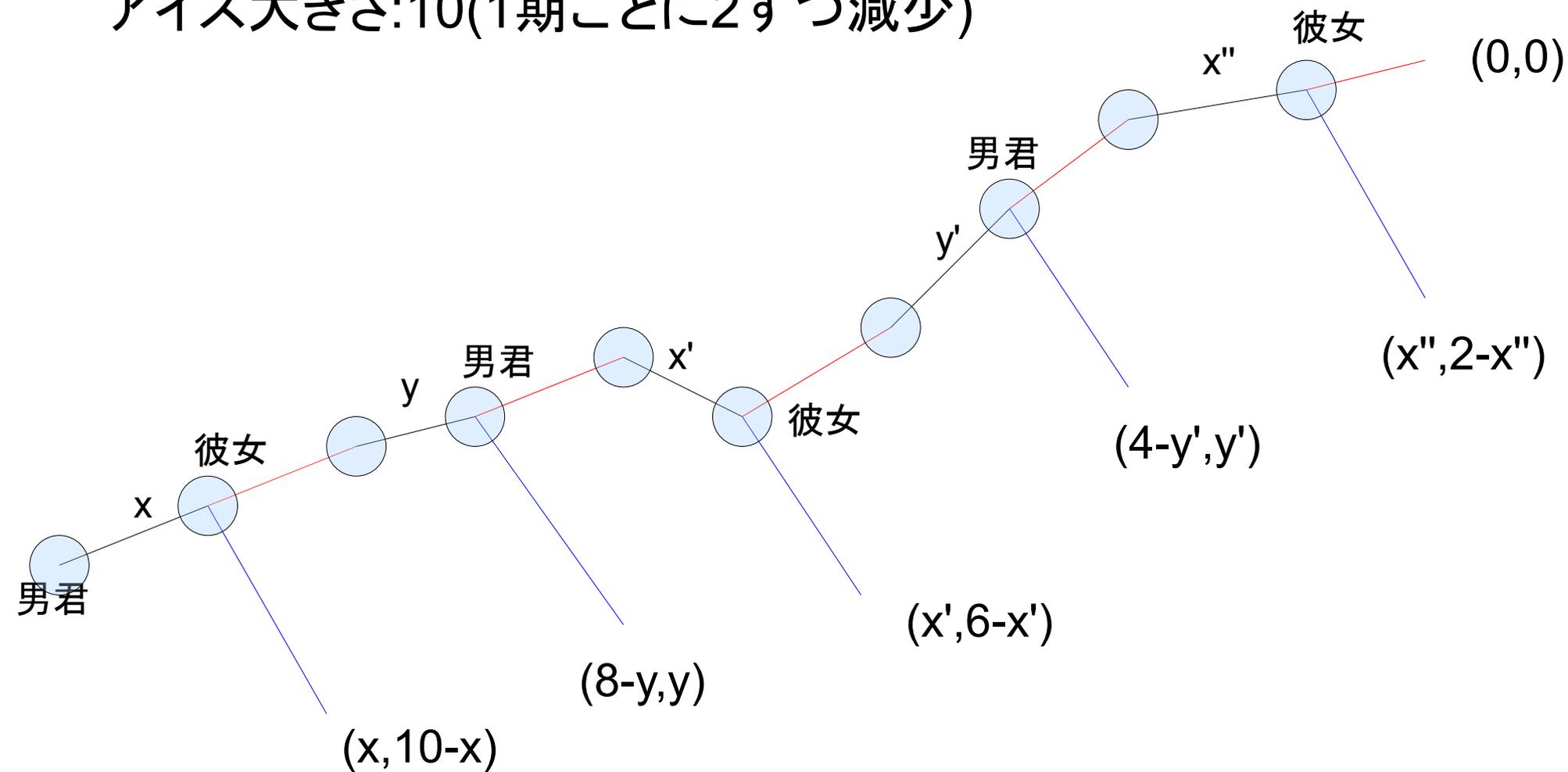
1期:男君が自分の取り分 x ($0 \leq x \leq 10$,連続量)を提案⇒彼女が受け入れればゲーム終了
彼女が受け入れなかった場合,次の期に進む

2期:今度は彼女から自分の取り分 y ($0 \leq y \leq 8$)を提案⇒男君が受け入れればゲーム終了
男君が受け入れなかったら,次の期に進む

以下ゲームが終了するか,アイスが溶けるまでゲームをする

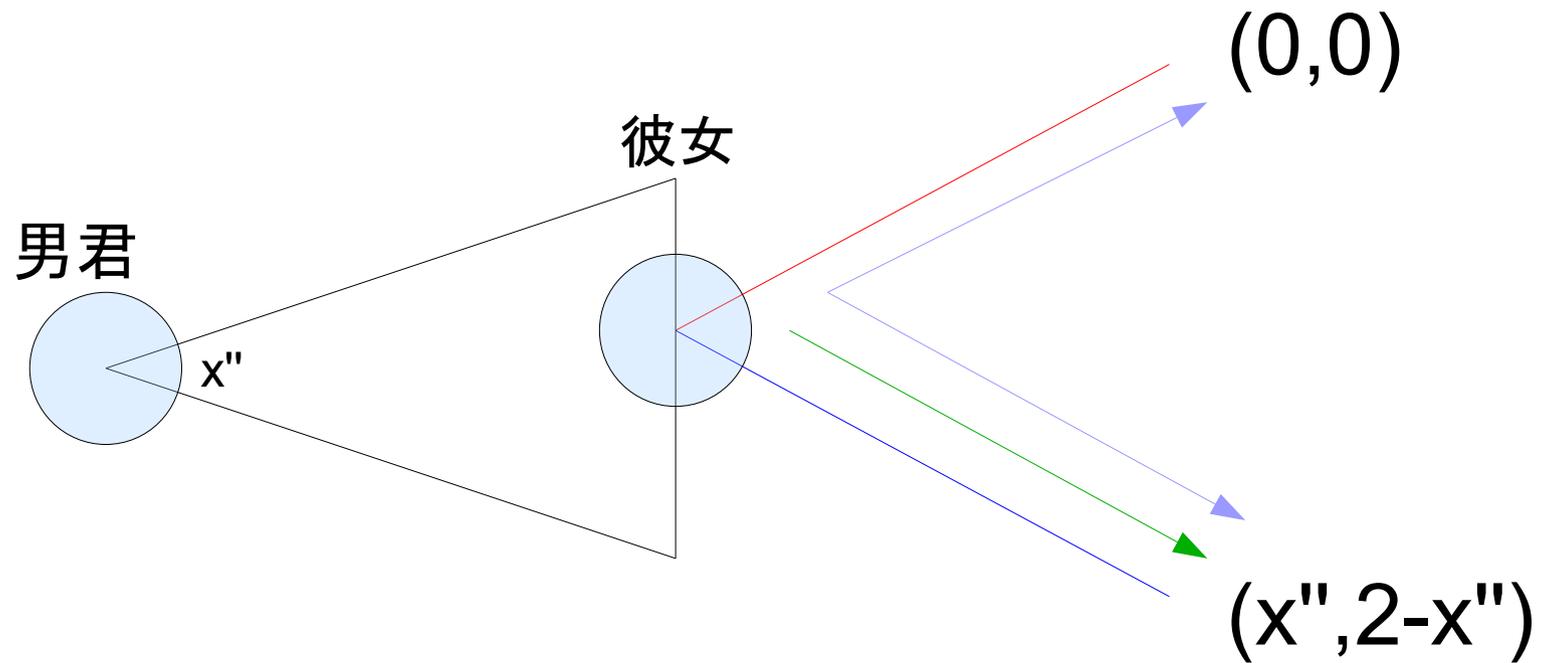


アイス大きさ:10(1期ごとに2ずつ減少)



バックワード・インダクション

5期目



$$2 > x'' \geq 0$$

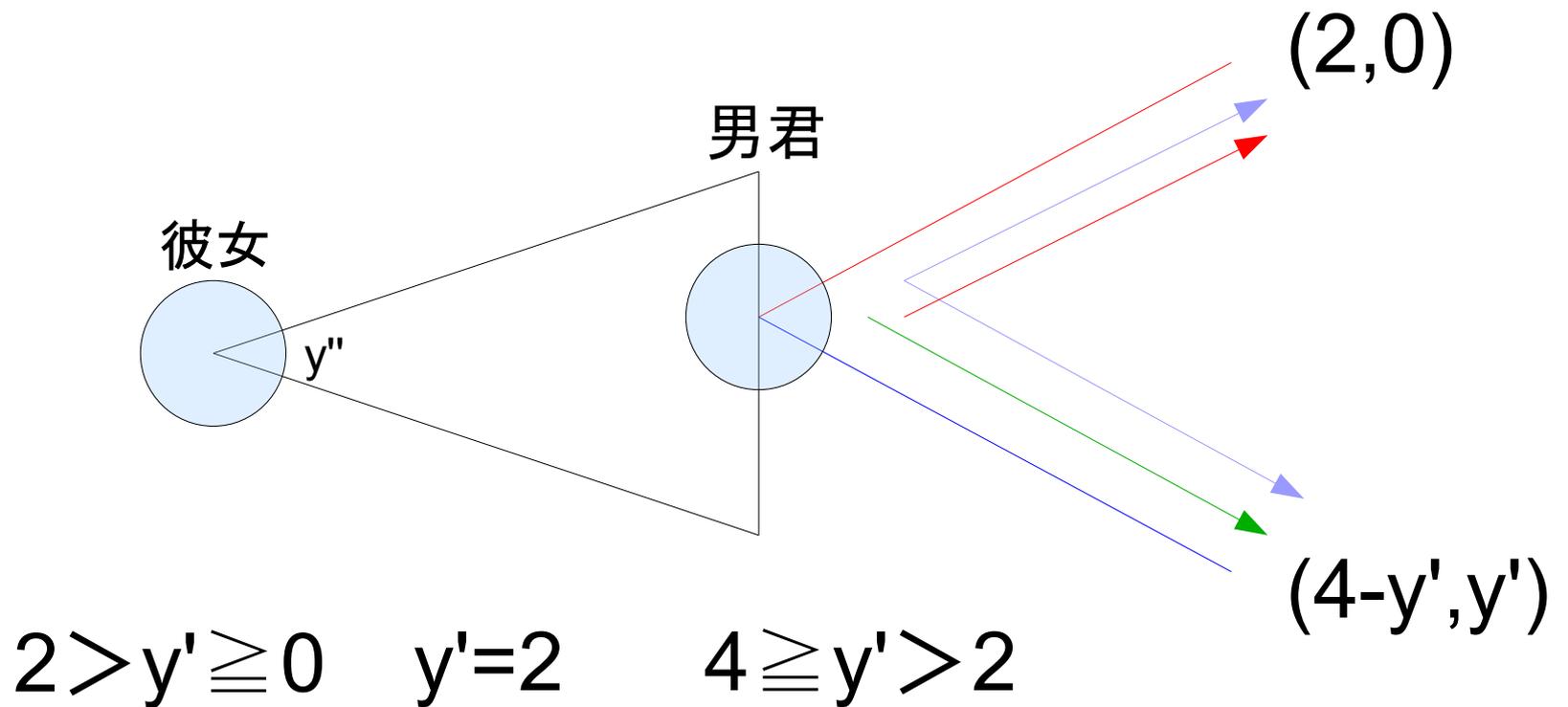
$$x'' = 2$$

⇒ 男君は彼女さんの行動を考えると男君の利得を最大にする $x'' = 2$ を選択する

彼女が男君のすべての提案に受け入れるという戦略
のとき $\Rightarrow x^*=2$ を提案

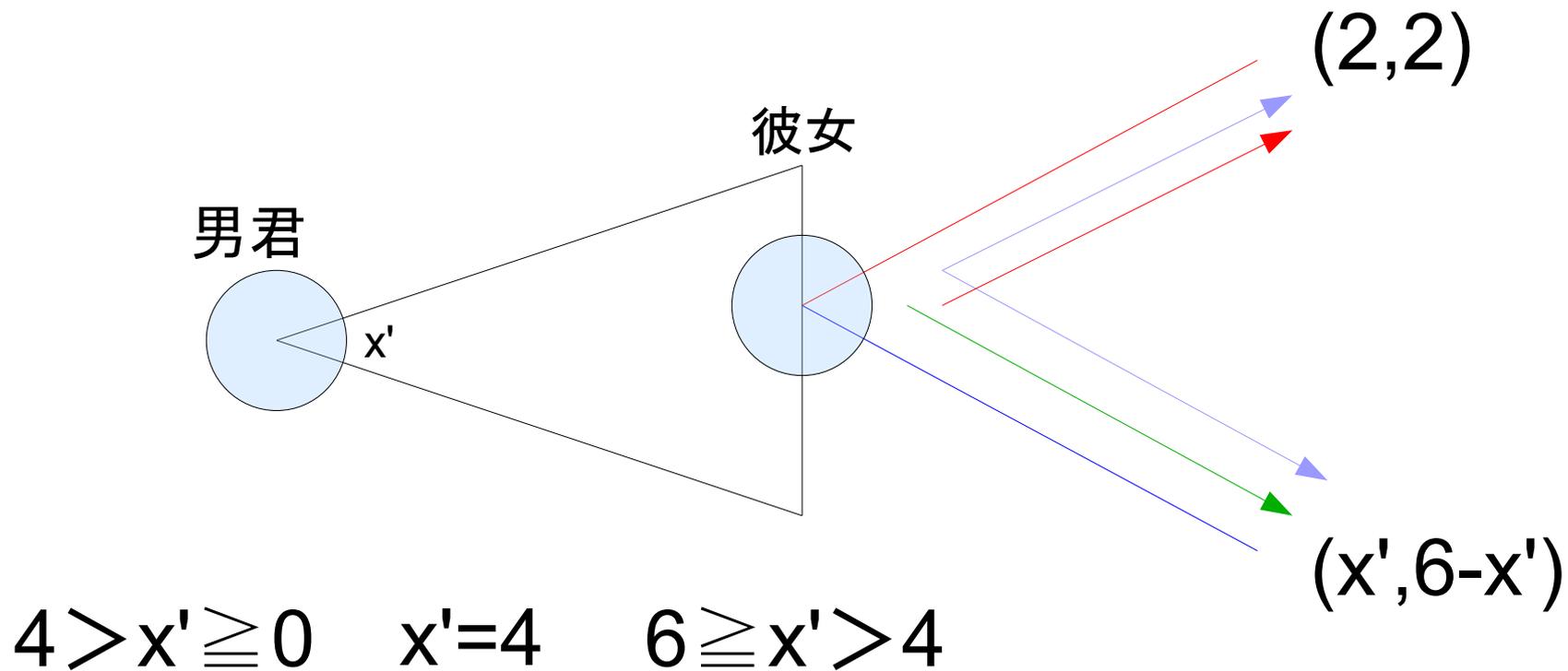
彼女が男君が $x^*=2$ を出したら拒否,
それ以外は受け入れるという戦略の場合
 \Rightarrow 男君,最適反応なし

4期目



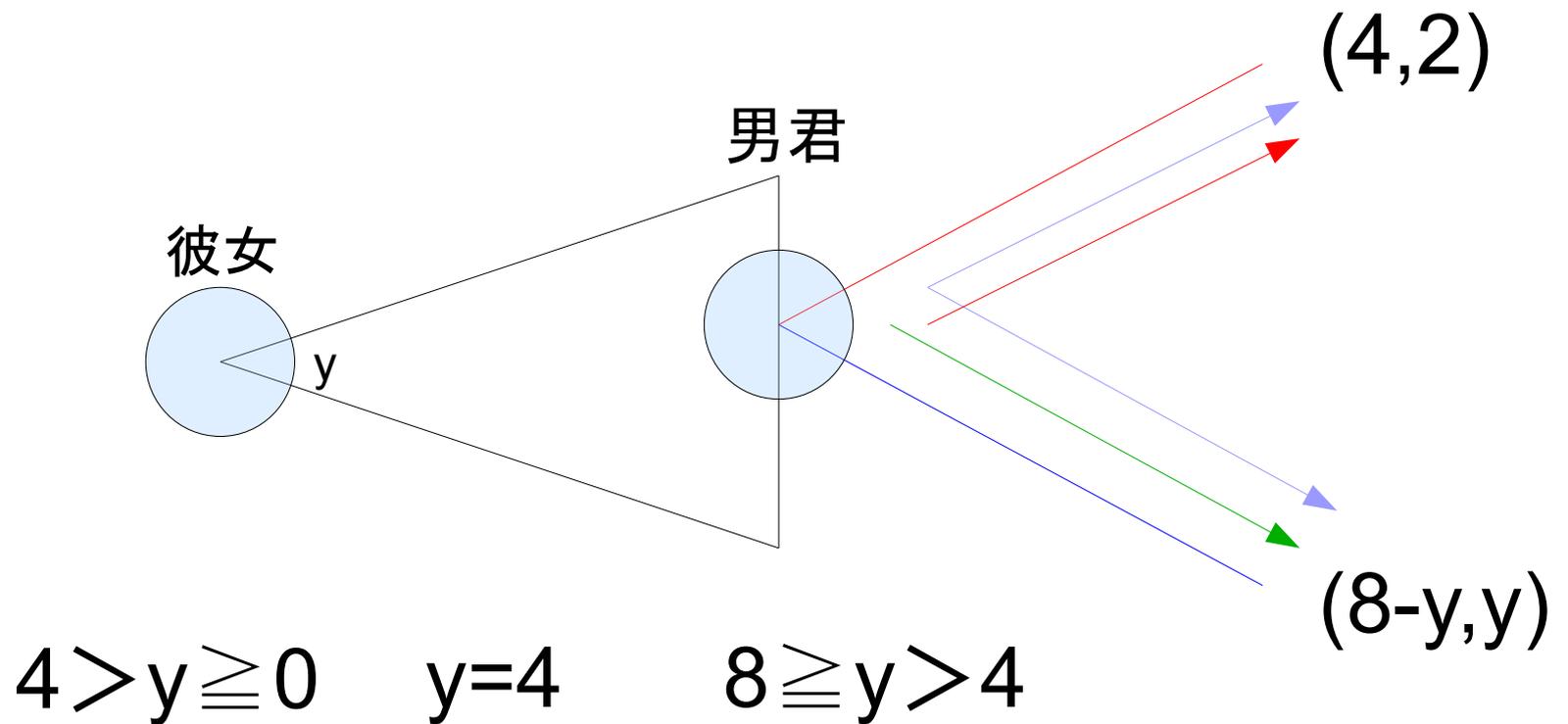
⇒ 彼女は男君の行動を考えると彼女の利得を最大にする
 $y'=2$ を選択する

3期目



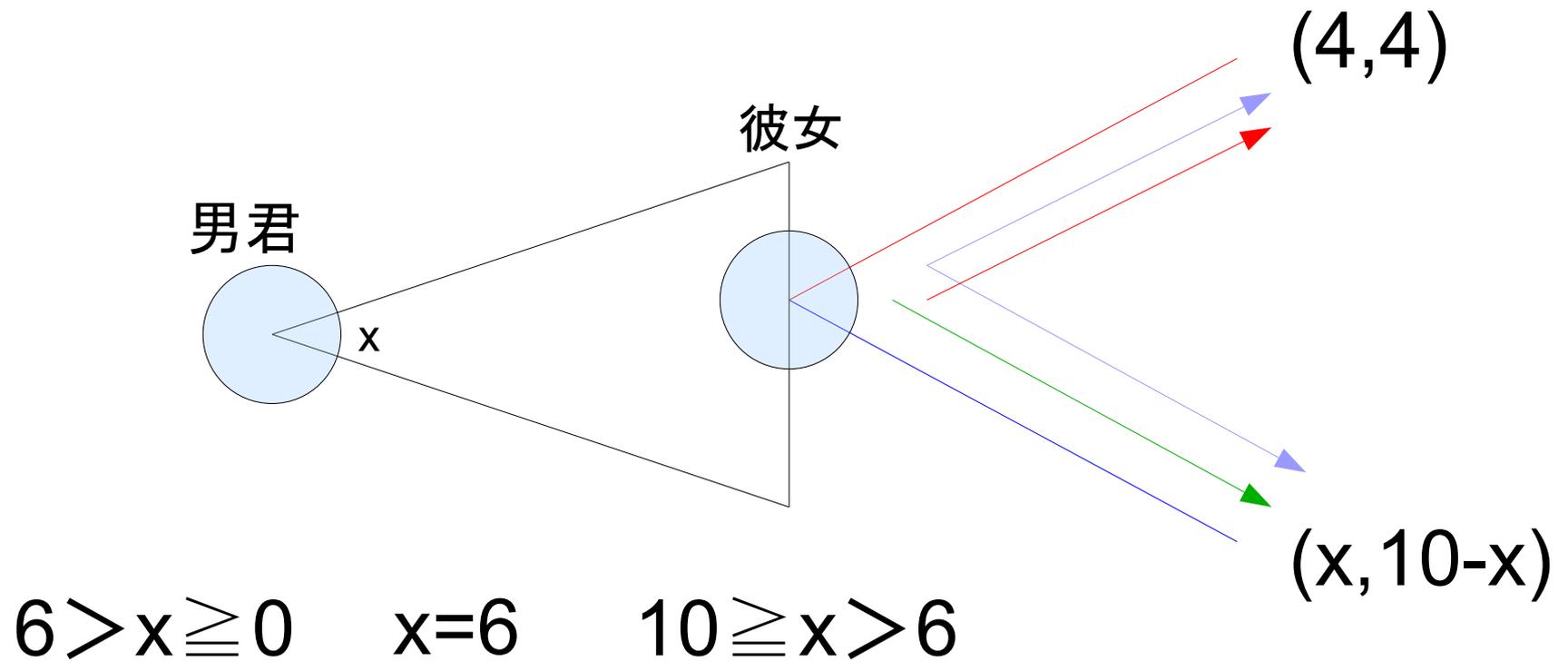
⇒ 男君は彼女さんの行動を考えると男君の利得を最大にする $x'=4$ を選択する

2期目



⇒ 彼女は男君の行動を考えると彼女の利得を最大にする
 $y=4$ を選択する

1期目



⇒ 男君は彼女さんの行動を考えると男君の利得を最大にする $x=6$ を選択する

- ・今の例だと,実際のプレイにおいて
男君が6割を要求・提案し,彼女さんにそれを受け入れる
- ・奇数期,偶数期によって結果が異なる
(アイスの解け方変える,例えば1ずつ解けるなどにして考えてみるとよい)
- ・提案を交互にするゲームを考えると,1回限りのゲームとは異なる
(最初の提案者(男君)有利であるのは変わらないが)